



MSX 2

ROM CARTRIDGE

TMS-04

RAM 64K RAM 128K以上

TAITO

原作  
山村美紗

〈プレイマニュアル〉

# 京都龍の寺殺人事件

有名なゲームデザイナー(あなた)が  
出会う、次々と起こる連続殺人事件。  
しかも、それもあなたが今構想中の  
ゲーム内容のシナリオ通りに  
起こってゆく……。

TAITO SUSPENCE



## 原作者からのごあいさつ

「テレビゲームで解く推理小説を創りたい」  
このお話をいただいたのは私自身ファミコンソフトに興じていたころでした。私も様々なゲームソフトの持つ不思議な魅力と奥の深さを感じていましたのでペンにも力が入りました。この「京都龍の寺殺人事件」は京都の街を舞台にした作品で、龍にまつわる寺で次々と事件がおこります。その中であなたは事件の真相を究明しなければなりません。事件をとりまく人間関係。緻密なトリック。次々と深まるナゾ…。今までのアドベンチャーゲームのステップアップ方式とはちがい、推理小説としてのポジションから見た「情報の収集と整理」に大きな役割りを持たせているのでトリックの解明や推理することの楽しさを体験出来るよう書き下ろしました。ぜひ私のトリックに挑戦してください。最後にヒントをひとつ。「春の京都のサクラからこの事件は始まり、春の京都のサクラで終る」。

山村美紗





## その事件は桜の花の舞う 京都、龍の寺で起こった

主人公は新作ゲームのイベントのため、京都の龍安寺にやってきたゲームデザイナー。ところが龍安寺で、偶然にも女性の死体を発見。その手のひらには文字の書かれた6枚の桜の花びらが握りしめられていた。殺された女性の名は尾沢百合子。京都でも有数の資産家の娘だ。しかし、事件はこれだけにとどまらず、第二、第三の殺人事件に発展していく。京都の龍の寺々を舞台にして……。

驚くべきことに、一連の殺人事件は、ゲームデザイナーが構想中の次のゲームの内容とそっくりに進んでゆくのだった。そのために京都府警本部の狩矢警部に容疑者としてマークされてしまう。

このゲームデザイナーとは、あなたのこと。推理力バツグンのパートナー、キャサリンの協力を得て、独自で事件の捜査を開始するが尾沢家の財産をめぐる争いなど、複雑な人間関係が入り乱れ、謎はますます深まっていくのだった……。



## キー操作

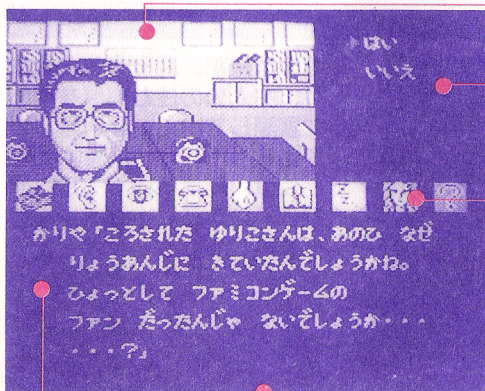
操 作 内 容	キ ー ボ ー ド	ジョイスティック
コマンド決定 及び入力	スペースキー 	A ボ タ ン 
コマンド解除	グラフキー 	B ボ タ ン 
カーソル移動	カーソルキー 	方向レバー 

### ●ゲームスタートしたら

名前入力画面が出てきたらカーソル移動、文字を決定して名前（4文字まで）を入力してください。4文字以下の場合は、“おわる”を選択すればゲームスタートします。



## メイン画面のみかた



### メインスクリーン

自分のいる場所、話している相手が写し出される。動きを見よう。

### サブコマンド画面

アイコンを決定するとコマンドが出る。カーソルで選んで進行する。

### アイコン

このアイコンを選ぶことによってゲームを進めていく。

### カーソル

メッセージ終了を表わす。点めついているときは続く、ということ。

### メッセージ画面

会話や質問などが表示される。Aボタン2回で、表示スピードUP。

## アイコンの使い方

### 移動：

ゲーム中では、主人公はさまざまな場所へ行かなければならない。そのためにはこのコマンドが必要。行き先を決定しAボタンで実行。

### 聞く：

登場人物たちから、証言やヒントを聞くときに使用する。だれから話を聞くのかを決定してからAボタンで実行。

### 調べる：

怪しい場所や人物、証拠品の確認をするときに使用する。何を調べたあと、指カーソルでより具体的な場所をチェックする。

### 電話：

捜査によって判明した電話番号をもとに電話をかけることができる。このコマンドをするとプッシュボタンが画面に出現する。

### 取る：

事件の証拠品や、証拠となりそうなものを見つけ

### 見せる：

たとき、このコマンドで取れる。どれを取るか決めてから、Aボタンで実行。

事件の証拠品として所持しているものを証言者に対して見せるときに使用。何を見せるか決めてから、Aボタンで実行。

### 中断：

ゲームを中断するときには使用。ただし、場所と相手がそろわないと使えない。実行できるとコンティニューコマンドが出現する。

### キャサリン：

キャサリンのメッセージを聞くときに使用。ただし、主人公のいる現場にキャサリンがいるときのみ使用可能。

### 考える：

捜査が進行するにつれ、集まった情報を整理するために使用する。ただし、このコマンドが使える場所は決まっている。



# 捜査開始！

## 舞台は京都龍の寺……



事件は京都、龍安寺から始まり、主人公の住む部屋を中心に展開していく。尾沢家、カフェ・ド・ミサ、府警本部などには、何度も何度も足を運ぶことになる。土地カンを養っておこう。

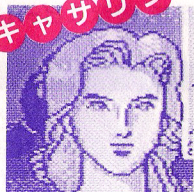
## 主な登場人物

主人公



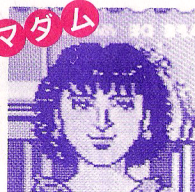
人気ゲームデザイナー。イベントのために来た京都の寺で恐るべき殺人事件にまきこまれ、事件を解決しようとする。

キャサリン



主人公の良きパートナーとして、事件に関するスルドイ助言してくれる。京都府警本部の狩矢警部の親友。

マダム



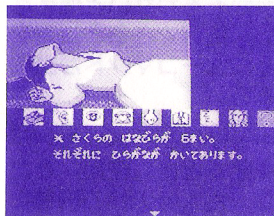
カフェ・ド・ミサの女主人。店に行くと、中断のコマンドをするとパスワードを教えてくれる。

狩矢警部



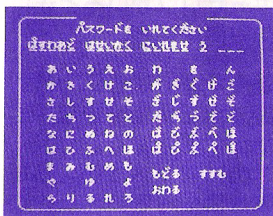
龍安寺で起こった殺人事件の担当。主人公に疑惑を抱いているが、事件に関する重要なヒントを教えてくれることもある。

## 事件捜査の基礎知識



### 調べるコマンドを使おう

調べるコマンドを使って「その他→そのへん」を選べると、画面に指カーソルが出てくる。これでスミからスミまで画面の中を調べよう。



### パスワード入力は正確に！

パスワードは全部で20ケタ。1ブロック5ケタで4ブロックのスペースに文字を入れていく。1マスあいているときは、ちゃんと1マスあけて入力しよう。



このたびはタイトーMSX<sub>2</sub>ソフト「京都龍の寺殺人事件」をお買いあげいただきまして誠にありがとうございました。ご使用前にこの「プレイマニュアル」をよくお読みいただき、正しい使用法でお使いください。



## 使用上の注意

---

- 本製品はMSX<sub>2</sub>規格のパーソナルコンピュータでご使用ください。
  - カートリッジの着脱の際は必ず本体の電源を切ってください。
  - 強いショックを与えたり分解したりしないでください。
  - 端子部に触れたり水に濡らさない様にしてください。
  - 極端な温度条件下での使用や保管はおやめください。
- 

- 落丁・乱丁を除き、このプレイマニュアルの再発行はいたしません。大切に保管してください。





タイトーMSXソフトに対する御意見、御希望は

株式会社 **タイトー**<sup>®</sup>  
 本社/ 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8616

「MSXソフト」係

※ゲーム内容に関するお問い合わせについては、お答えしかねます  
 のでご了承ください。

尚、故障や修理に関しましては別添の保証書を御覧ください。

**TAITO CORPORATION**<sup>®</sup>